

# Budget informatique et bogue de l'an 2000

Par *admin*

Créé le 05/12/1998 - 00:00

## Budget informatique et bogue de l'an 2000

Vendredi, 04/12/1998 - 23:00 [0 commentaire](#)

- [Diminuer la police](#)
- [Augmenter la police](#)
- [Imprimer](#)
- [Version PDF](#)

- 
- [Tweeter](#)
- 
- 

0 avis :



[zoom](#)

D'après la firme américaine Gartner Group, en 1998, les entreprises ont dépensé 30% de leur budget informatique pour le bogue de l'an 2000; ce problème nécessitera 45% du budget informatique des entreprises en 1999. Il semble que plus on approche de l'échéance, plus les coûts augmentent. À cet égard, citons l'exemple des coûts de réparation d'une ligne de code de programmation informatique. En 1996, cette réparation coûtait 1,10 \$ la ligne alors que Gartner prévoit qu'elle coûtera 6,70 \$ en l'an 2000. Par ailleurs, à l'occasion d'un comité sénatorial américain tenu le 7 octobre dernier, le directeur de la recherche de Gartner Group, monsieur Lou Marcoccio, a estimé les dépenses mondiales liées au bogue de l'an 2000 à un montant variant entre 300 et 600 milliards \$. Celui-ci a précisé que ces coûts ne tiennent pas compte des pertes indirectes liées au problème de l'an 2000.

(Liaisons francophones/30/11/98)

<http://www.francophonie.org/liaison/index.cfm#432>

**Noter cet article :**

**Recommander cet article :**

- 
- [Tweeter](#)
- 
- **Nombre de consultations** : 59
- **Publié dans** : [Informatique](#)
- **Partager** :
  - [Facebook](#)
  - [Viadeo](#)
  - [Twitter](#)
  - [Wikio](#)

[Informatique](#)

---

**URL source:** <https://www.rtflash.fr/budget-informatique-et-bogue-l-an-2000/article>