

Les plans 3D prennent en compte le bruit et la pollution

Par *mogirard*

Créé le 18/04/2012 - 13:21

Les plans 3D prennent en compte le bruit et la pollution

Mercredi, 18/04/2012 - 12:21 [0 commentaire](#)

- [Diminuer la police](#)
- [Augmenter la police](#)
- [Imprimer](#)
- [Version PDF](#)

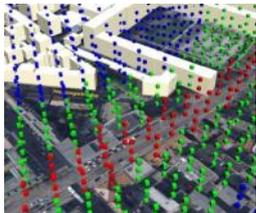
•

- [Tweeter](#)

•

•

0 avis :



[zoom](#)

Un plan de ville, aussi précis soit-il, n'est pas aussi facile à interpréter par une personne que si elle se promenait dans celle-ci. Ou s'il la voyait via un écran 3D. C'est la conviction des chercheurs de l' [Institut Fraunhofer](#) pour l'ingénierie industrielle IAO et pour le bâtiment IBP, qui ont développé une [carte 3D](#). Avec un avantage : la présence de données utiles à la fois pour les habitants et les urbanistes, comme le niveau de bruit dans une zone ou la pollution. Concrètement, la personne, assise devant son ordinateur, voit la ville comme si elle y était, sans porter de lunettes 3D. S'affichent ensuite, tous les cinq mètres, toutes les informations qui lui sont utiles, colorées du vert au rouge en fonction de l'intensité.

Ces données, elles, sont réglables, et nécessitent d'être récoltées pour être intégrées à la carte 3D. A savoir qu'une personne utilisant cette carte ne trouvera pas l'intégralité des données dont elle aurait besoin, même si elle peut déjà en trouver plusieurs comme le bruit ou la pollution. Aussi, dans les faits, puisqu'il s'agit d'un projet scientifique, il lui faudrait les faire intégrer. Données qui pourraient d'ailleurs être récoltées directement par les habitants via leur smartphone. Pour autant, il ne s'agirait pas là d'un gadget puisqu'aujourd'hui, les urbanistes utilisent encore souvent des plans en 2D simulés en fonction des directives européennes - par exemple, un niveau sonore de plus en plus fort en fonction de la distance par rapport à un aéroport.

Simulation qui d'ailleurs peut se révéler erronée. En effet, grâce à leur carte 3D, les chercheurs ont essayé d'imaginer ce que serait la ville sans moteur à combustion, uniquement avec des véhicules électriques. Le niveau de bruit ne changerait pas autant que désiré, contrairement à ce que l'on croit, car ce sont les bruits de roulement qui prennent le dessus. Les mêmes chercheurs ont d'ailleurs développé un autre programme qui gère les modifications dans l'espace, tel que l'agrandissement d'une pièce ou d'un immeuble. Un programme qui, seul, s'adapte à ces changements, en déplaçant, si cela est possible, les fenêtres par exemple.

[L'Atelier](#)

Noter cet article :

Recommander cet article :

-
- [Tweeter](#)
-
- **Nombre de consultations :** 149
- **Publié dans :** [Informatique](#)
- **Partager :**
 - [Facebook](#)
 - [Viadeo](#)
 - [Twitter](#)
 - [Wikio](#)

[Informatique](#) [3D](#) [bruit](#) [carte](#) [IAO](#) [IBP](#) [ingénierie industrielle](#) [plan](#) [pollution](#) [urbanistes](#) [ville](#)

URL source: <https://www.rtflash.fr/plans-3d-prennent-en-compte-bruit-et-pollution/article>